

### Großer Funktionssatz

- Auswählen (Leertaste) Komponente erstellen
- Farbeimer (B) Radiergummi (E)
- Linie (L) Freihand
- Rechteck (R) Gedrehtes Rechteck
- Kreis (C) Vieleck
- Bogen Zweipunktbogen (A)
- Dreipunktbogen Kuchen
- Verschieben (M) Drücken/Ziehen (P)
- Drehen (Q) Folge mir
- Skalieren (S) Versatz (F)
- Maßband (T) Abmessungen
- Winkelmesser Text
- Achsen 3D-Text

- Rotieren (O) Hand (H)
- Zoomen (Z) Zoombereich
- Alles zeigen Letzte
- Kamera positionieren Gehen
- Umschauen Schnittebene

### Volumenkörperfunktionen

- Äußere Schale Verschneiden (Pro)
- Vereinigen (Pro) Subtrahieren (Pro)
- Stützen (Pro) Teilen (Pro)

### Sandkiste (Gelände)

- Aus Konturen Neue weiche Fläche
- Formen Fläche abbilden
- Fläche verbinden Detail hinzufügen
- Kante spiegeln

### Standardansichten

- ISO
- Vorne
- Hinten
- Oben
- Rechts
- Links

### Stil

- Röntgen
- Drahtgitter
- Schattiert
- Monochrom
- Hinterkanten
- Linienausblendung
- Schattiert mit Texturen

### Dynamische Komponenten

- Interagieren
- Komponentenattribute
- Komponentenoptionen
- Ort
- Ort hinzufügen...
- Gelände ein/aus

### Galerie

- 3D Warehouse
- Modell gemeinsam verwenden
- An LayOut senden (Pro)
- Extension Warehouse
- Komponente gemeinsam verwenden
- Klassifizierer (Pro)

#### Mittlere Taste (Rad)



Scrollen	Zoomen
Klicken und ziehen	Rotieren
Umschalttaste + Klicken und ziehen	Hand
Doppelklick	Ansicht erneut zentrieren

Funktion	Vorgang	Anleitung
<b>Zweipunktbogen (A)</b>	Rundung	Rundungswert durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Taste „R“ sowie der Eingabetaste festlegen
	Segmente	Anzahl der Segmente durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Taste „S“ sowie der Eingabetaste festlegen
<b>Kreis (C)</b>	Umschalttaste	aktuelle Ableitung fixieren
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen
	Segmente	Anzahl der Segmente durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Taste „S“ sowie der Eingabetaste festlegen
<b>Radiergummi (E)</b>	Strg	Abmildern/glätten ein/aus (bei Kanten verwenden, um benachbarte Flächen gebogen erscheinen zu lassen)
	Umschalttaste	Ausblenden ein/aus
	Alt	Einblenden/nicht glätten ein/aus

<b>Folge mir</b>	Alt <i>Expertentipp</i>	Flächenumfang als Extrusionspfad verwenden Wählen Sie zunächst den Pfad aus, dann die Funktion „Folge mir“ und klicken Sie anschließend auf die Fläche, die extrudiert werden soll.
<b>Linie (L)</b>	Alt Pfeile Länge	lineare Ableitung ein/aus (alle ein/aus) Ableitungsfixierung ein/aus, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Länge durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Umschauen</b>	Augenhöhe	Augenhöhe durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Verschieben (M)</b>	Strg Umschalttaste Alt Pfeile Abstand	Kopiermodus ein/aus, mehrere aufeinanderfolgende Aktionen möglich gedrückt halten, um in aktueller Ableitungsrichtung zu fixieren Automatisches Falten (Verschieben möglich, auch wenn dadurch zusätzliche Kanten oder Flächen hinzugefügt werden) Ableitungsfixierung ein/aus, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Abstand des Verschiebens durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen
	Aufreihung der externen Kopien Aufreihung der internen Kopien	n Kopien in einer Zeile: erste Kopie verschieben, Zahl eingeben, Taste „X“ und Eingabetaste drücken n Kopien im Zwischenraum: erste Kopie verschieben, Zahl eingeben, Taste „X“ und Eingabetaste drücken
<b>Versatz (F)</b>	Alt Abstand	Überlappen der Ergebnisse erlauben Versatzabstand durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Rotieren (O)</b>	Strg Umschalttaste	gedrückt halten, um „schwerkraftbetontes“ Rotieren zu deaktivieren gedrückt halten, um die Funktion „Hand“ zu aktivieren
<b>Farbeimer (B)</b>	Strg Umschalttaste Strg + Umschalttaste Alt	Material füllen – alle verbundenen Flächen ausfüllen Material ersetzen – alle passenden Flächen auf dem Modell ausfüllen Material auf dem Objekt ersetzen – alle passenden Flächen auf demselben Objekt ausfüllen Kopieren des Materials ein/aus (wird nach erster Anwendung deaktiviert)
<b>Winkelmesser</b>	Strg Pfeile	Erstellung von Hilfslinien ein/aus Fixierung der Drehebene ein/aus
<b>Drücken/Ziehen (P)</b>	Strg Doppelklick Abstand Alt	Drücken und Ziehen einer Kopie der Fläche ein/aus (die Originalfläche verbleibt an derselben Stelle) letzten Wert für das Drücken/Ziehen auf diese Fläche anwenden Wert für Drücken/Ziehen durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen Dehnen ein/aus (Fläche rechtwinklig zu ihrer Zeichenebene verschieben)
<b>Rechteck (R)</b>	Strg Abmessungen	Zeichnen vom Mittelpunkt ausgehend beginnen Abmessungen durch Eingabe von Länge und Breite und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel: <b>20,40</b>
<b>Gedrehtes Rechteck</b>	Umschalttaste Alt Abmessungen, Winkel	in der aktuellen Richtung/Ebene fixieren Zeichenebene für erste Kante fixieren (nach erstem Klick) zum Platzieren der ersten beiden Ecken klicken, dann Breite und Winkel eingeben und Eingabetaste drücken, zum Beispiel <b>90,20</b>
<b>Drehen (Q)</b>	Strg Winkel Neigung	Modus „Kopie drehen“ ein/aus Winkel durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen Winkel für die Neigung durch Eingabe einer Steigung, eines Doppelpunkts (:), einer Ausführung sowie Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>3:12</b>
<b>Skalieren (S)</b>	Strg Umschalttaste Betrag Länge	Skalieren um den Mittelpunkt ein/aus Gleichmäßiges skalieren (keine Verzerrung) ein/aus Skalierungsfaktor durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>1,5</b> = 150 % Skalierungslänge durch Eingabe einer Zahl und Einheit und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>10 m</b>
<b>Auswählen (Leertaste)</b>	Strg Umschalttaste Strg + Umschalttaste	zur Auswahl hinzufügen zur Auswahl hinzufügen/aus Auswahl entfernen aus Auswahl entfernen
<b>Maßband (T)</b>	Strg Pfeile Größe ändern	Erstellungsmodus für Hilfslinien oder Modus „Nur messen“ ein/aus Ableitungsfixierung, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Neuskalierung des Modells: Abstand messen, Sollgröße eingeben und Eingabetaste drücken
<b>Zoomen (Z)</b>	Umschalttaste	zum Ändern des Blickfelds gedrückt halten und mit Maus klicken und ziehen