

### Großer Funktionssatz

Auswählen (Leertaste) Komponente erstellen

Farbeimer (B) Radiergummi (E)

Linie (L) Freihand

Rechteck (R) Gedrehtes Rechteck

Kreis (C) Vieleck

Bogen Zweipunktbogen (A)

Dreipunktbogen Kuchen

Verschieben (M) Drücken/Ziehen (P)

Drehen (Q) Folge mir

Skalieren (S) Versatz (F)

Maßband (T) Abmessungen

Winkelmesser Text

Achsen 3D-Text

Rotieren (O) Hand (H)

Zoomen (Z) Zoombereich

Alles zeigen Letzte

Kamera positionieren Gehen

Umschauen Schnittebene

### Volumenkörperfunktionen

Äußere Schale Verschneiden (Pro)

Vereinigen (Pro) Subtrahieren (Pro)

Stutzen (Pro) Teilen (Pro)

### Sandkiste (Gelände)

Aus Konturen Neue weiche Fläche

Formen Fläche abbilden

Fläche verbinden Detail hinzufügen

Kante spiegeln

### Standardansichten

ISO

Vorne

Hinten

Oben

Rechts

Links

### Stil

Röntgen

Drahtgitter

Schattiert

Monochrom

Hinterkanten

Linienausblendung

Schattiert mit Texturen

### Dynamische Komponenten

Interagieren

Komponentenattribute

Komponentenoptionen

### Ort

Ort hinzufügen...

Gelände ein/aus

### Galerie

3D Warehouse

Modell gemeinsam verwenden

An LayOut senden (Pro)

Extension Warehouse

Komponente gemeinsam verwenden

Klassifizierer (Pro)

#### Mittlere Taste (Rad)



Scrollen	Zoomen
Klicken und ziehen	Rotieren
Umschalttaste + Klicken und ziehen	Hand
Doppelklick	Ansicht erneut zentrieren

Funktion	Vorgang	Anleitung
<b>Zweipunktbogen (A)</b>	Rundung	Rundungswert durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Taste „R“ sowie der Eingabetaste festlegen
	Segmente	Anzahl der Segmente durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Taste „S“ sowie der Eingabetaste festlegen
<b>Kreis (C)</b>	Umschalttaste	aktuelle Ableitung fixieren
	Radius	Radius durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen
	Segmente	Anzahl der Segmente durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Taste „S“ sowie der Eingabetaste festlegen
<b>Radiergummi (E)</b>	Option	Abmildern/glätten ein/aus (bei Kanten verwenden, um benachbarte Flächen gebogen erscheinen zu lassen)
	Umschalttaste	Ausblenden ein/aus
	Befehlstaste	Einblenden/nicht glätten ein/aus

<b>Folge mir</b>	Befehlstaste <i>Expertentipp</i>	Flächenumfang als Extrusionspfad verwenden Wählen Sie zunächst den Pfad aus und dann die Funktion „Folge mir“ und klicken Sie anschließend auf die Fläche, die extrudiert werden soll.
<b>Linie (L)</b>	Befehlstaste Pfeile Länge	lineare Ableitung ein/aus (alle ein/aus) Ableitungsfixierung ein/aus, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Länge durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Umschauen</b>	Augenhöhe	Augenhöhe durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Verschieben (M)</b>	Option Umschalttaste Befehlstaste Pfeile Abstand Aufreihung der externen Kopien Aufreihung der internen Kopien	Kopiermodus ein/aus, mehrere aufeinanderfolgende Aktionen möglich gedrückt halten, um in aktueller Ableitungsrichtung zu fixieren Automatisches Falten (Verschieben möglich, auch wenn dadurch zusätzliche Kanten oder Flächen hinzugefügt werden) Ableitungsfixierung, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Abstand des Verschiebens durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen n Kopien in einer Zeile: erste Kopie verschieben, Zahl eingeben, Taste „X“ und Eingabetaste drücken n Kopien im Zwischenraum: erste Kopie verschieben, Zahl eingeben, Taste „X“ und Eingabetaste drücken
<b>Versatz (F)</b>	Befehlstaste Abstand	Überlappen der Ergebnisse erlauben Versatzabstand durch Eingabe einer Zahl und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen
<b>Rotieren (O)</b>	Option Umschalttaste	gedrückt halten, um „schwerkraftbetontes“ Rotieren zu deaktivieren gedrückt halten, um die Funktion „Hand“ zu aktivieren
<b>Farbeimer (B)</b>	Option Umschalttaste Umschalttaste+Wahltaste Befehlstaste	Material füllen – alle passenden benachbarten Flächen ausfüllen Material ersetzen – alle passenden Flächen auf dem Modell ausfüllen Material auf dem Objekt ersetzen – alle passenden Flächen auf demselben Objekt ausfüllen Kopieren des Materials ein/aus (wird nach erster Anwendung deaktiviert)
<b>Winkelmesser</b>	Option Pfeile	Erstellung von Hilfslinien ein/aus Fixierung der Drehebene ein/aus
<b>Drücken/Ziehen (P)</b>	Option Doppelklick Abstand Befehlstaste	Drücken und Ziehen einer Kopie der Fläche ein/aus (die Originalfläche verbleibt an derselben Stelle) letzten Wert für das Drücken/Ziehen auf diese Fläche anwenden Wert für Drücken/Ziehen durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen Dehnen ein/aus (Fläche rechtwinklig zu ihrer Zeichenebene verschieben)
<b>Rechteck (R)</b>	Option Abmessungen	Zeichnen vom Mittelpunkt ausgehend beginnen Abmessungen durch Eingabe von Länge und Breite und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel: <b>20,40</b>
<b>Gedrehtes Rechteck</b>	Umschalttaste Befehlstaste Abmessungen, Winkel	in der aktuellen Richtung/Ebene fixieren Zeichenebene für erste Kante fixieren (nach erstem Klick) zum Platzieren der ersten beiden Ecken klicken, dann Breite und Winkel eingeben und Eingabetaste drücken, zum Beispiel <b>90,20</b>
<b>Drehen (Q)</b>	Option Winkel Neigung	Modus „Kopie drehen“ ein/aus Winkel durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen Winkel für die Neigung durch Eingabe einer Steigung, eines Doppelpunkts (:), einer Ausführung sowie Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>3:12</b>
<b>Skalieren (S)</b>	Option Umschalttaste Betrag Länge	Skalieren um den Mittelpunkt ein/aus Gleichmäßiges skalieren (keine Verzerrung) ein/aus Skalierungsfaktor durch Eingabe einer Zahl und Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>1,5 = 150 %</b> Skalierungslänge durch Eingabe einer Zahl und Einheit und anschließendes Drücken der Eingabetaste festlegen, zum Beispiel <b>10 m</b>
<b>Auswählen (Leertaste)</b>	Option Umschalttaste Wahltaste + Umschalttaste	zur Auswahl hinzufügen zur Auswahl hinzufügen/aus Auswahl entfernen aus Auswahl entfernen
<b>Maßband (T)</b>	Option Pfeile Größe ändern	Erstellungsmodus für Hilfslinien oder Modus „Nur messen“ ein/aus Ableitungsfixierung, Nach oben = blau, Nach rechts = grün und Nach unten = parallel/rechtwinklig Neuskalierung des Modells: Abstand messen, Sollgröße eingeben und Eingabetaste drücken
<b>Zoomen (Z)</b>	Umschalttaste	zum Ändern des Blickfelds gedrückt halten und mit Maus klicken und ziehen